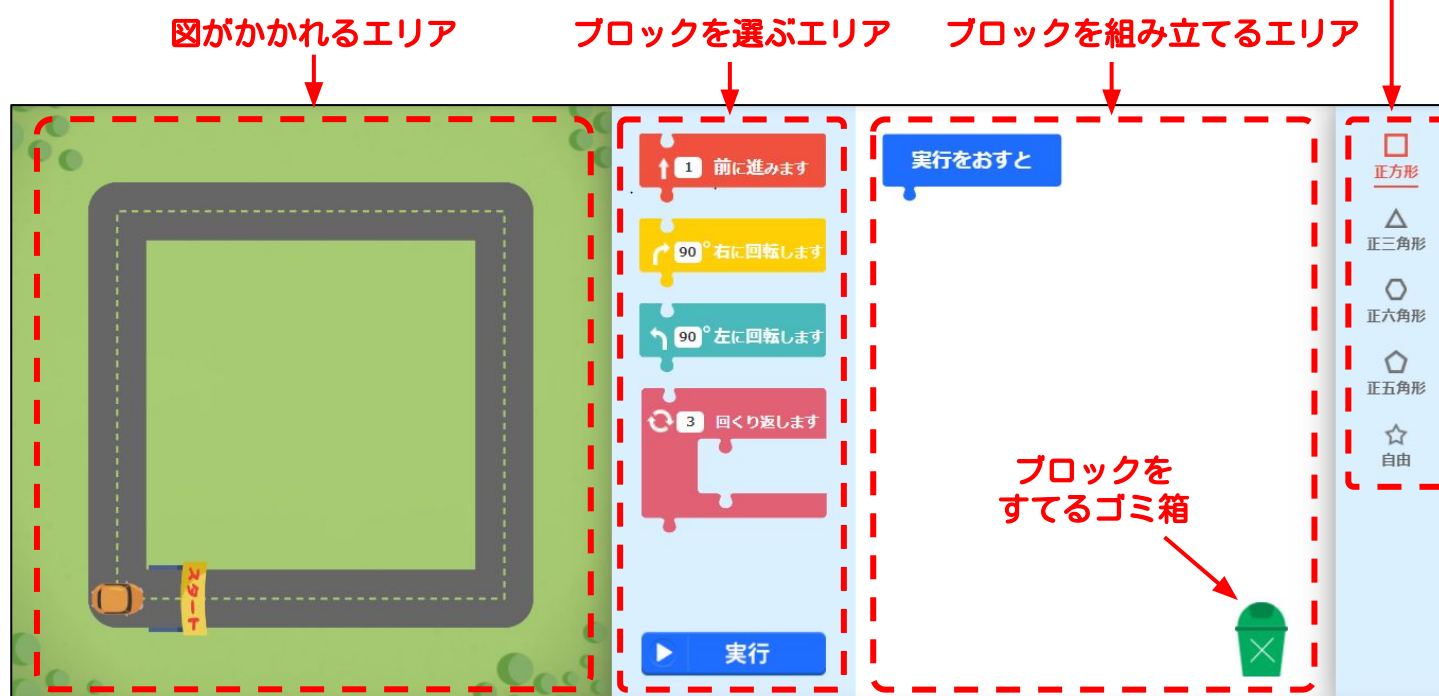


＜小学算数 プログラミング教材 5年＞ 使い方

正多角形の作図

点線をなぞって、正多角形をかくコンテンツです。

- 1 正方形、正三角形、正六角形、正五角形、（自由）の中から、かきたい図形を選びます。（下図では、例として正方形を選んでいきます。）



- 2 ブロックを動かして、プログラムを組んでいきます。
ブロックの中の数をクリックすることで、数を変えることもできます。



- 3** ブロックを組み立てて、「実行」ボタンをおすと、組み立てたとおりに車が動きはじめます。



実行をおすと

1 前に進みます

2 90° 右に回転します

3 90° 左に回転します

4 回ります

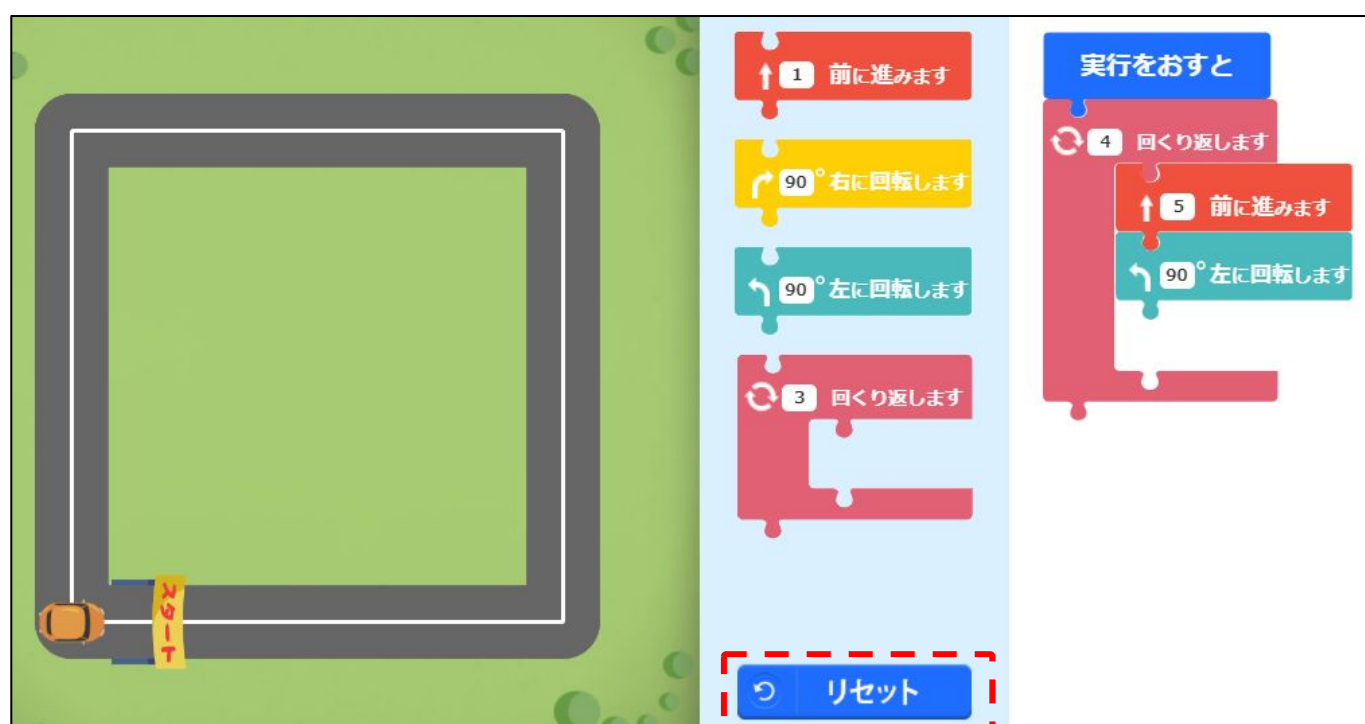
5 前に進みます

6 90° 左に回転します

実行

空いているエリアをドラッグすることで、ブロックを組み立てるエリアを広げることができます。

- 4** 点線をなぞって図形がかけたら正解です。うまくいかなかったら、どこをまちがえてしまったのか考えながら、ブロックを組み直します。「リセット」ボタンをおすと、車がもとの場所にもどります。



実行をおすと

1 前に進みます

2 90° 右に回転します

3 90° 左に回転します

4 回ります

5 前に進みます

6 90° 左に回転します

リセット