

学習日 \_\_\_\_月 \_\_\_\_日 (\_\_\_\_) \_\_\_\_組 \_\_\_\_番 名前\_\_\_\_

むかし あそ  
昔の遊びをのこしたい!

☆テーマ

昔の遊びを伝える「遊び方動画」のせりふやばめんを考えよう。

1. 伝える遊びとみりよく

遊びの名前 例:けん玉

遊びの「みりよく」をキーワードであらわすと・・・ 例:集中力がきたえられる、たっせい感がある

2. 動画をつくるために、「せりふ」と「ばめんのスケッチ」を書こう!

○じゅんびするもの

(せりふ) 「さあ、けん玉で遊ぶ前にじゅんびするものをかくにんしよう!」 「じゅんびするものはこれ一つ、けん玉です。」	(ばめんのスケッチ) (けん玉を手にもっているようす) (けん玉のアップ)
---	---

○遊び方のルール

(せりふ) 「きほんのわざは <b>おおざら</b> 。玉をしずかに引き上げて、大皿に <b>の</b> 乗せるよ!」 「せいこうするまで、 <b>なんど</b> でもチャレンジしてね。」	(ばめんのスケッチ) (大皿に <b>どうさ</b> 乗せる動作) (しっぱいしても <b>えがお</b> 笑顔でチャレンジ)
--	---

○楽しさのポイント

(せりふ) 「けん玉のみりよくは、わざがどんどんできるようになる <b>たっせい感</b> !」 「友だちときそい合ってわざに <b>ちょうせん</b> してみよう。」	(ばめんのスケッチ) (おもしろいわざに <b>ちょうせん</b> してせいこうする)
--	--