

学習日 ____ 月 ____ 日 (____)

____ 組 ____ 番 名前 _____

むかし あそ 昔の遊びをのこしたい!

☆テーマ

昔の遊びを伝える「遊び方動画」のせりふやばめんを考えよう。

1. 伝える遊びとみりょく

遊びの名前 例:けん玉

遊びの「みりょく」をキーワードであらわすと… 例:集中力がきたえられる、たっせい感がある

2. 動画をつくるために、「せりふ」と「ばめんのスケッチ」を書こう!

○じゅんびするもの

(せりふ) 「さあ、けん玉で遊ぶ前にじゅんびするものをかくにんしよう!」 「じゅんびするものはこれ一つ、けん玉です。」	(ばめんのスケッチ) (けん玉を手にもっているようす) (けん玉のアップ)
---	---

○遊び方のルール

(せりふ) 「きほんのわざは大皿。 <small>おおざら</small> 玉をしづかに引き上げて、大皿 <small>の</small> に乗せるよ!」 「せいこうするまで、何度も <small>なんど</small> チャレンジしてね。」	(ばめんのスケッチ) (大皿に乗せる動作) (しっぱいしても笑顔 <small>えがお</small> でチャレンジ)
---	---

○楽しさのポイント

(せりふ) 「けん玉のみりょくは、わざがどんどんできるようになるたっせい感!」 「友だちときそい合ってわざにちょうせんしてみよう。」	(ばめんのスケッチ) (むずかしいわざにちょうせんして せいこうする)
--	---